

## Coding4Girls konzorcij

### Partneri:

Jugozapadno sveučilište „Neofit Rilski“, Bugarska



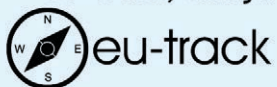
Sveučilište u Rijeci, Hrvatska



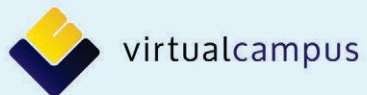
Sveučilište u Tesaliji, Grčka



EU-Track, Italija



Virtual Campus, Portugal



Istanbul Valiligi, Turska



### Koordinator:

Sveučilište u Ljubljani, Slovenija

*University of Ljubljana*



### Kontakt:



[www.coding4girls.eu](http://www.coding4girls.eu)



[www.facebook.com/coding4girls](https://www.facebook.com/coding4girls)



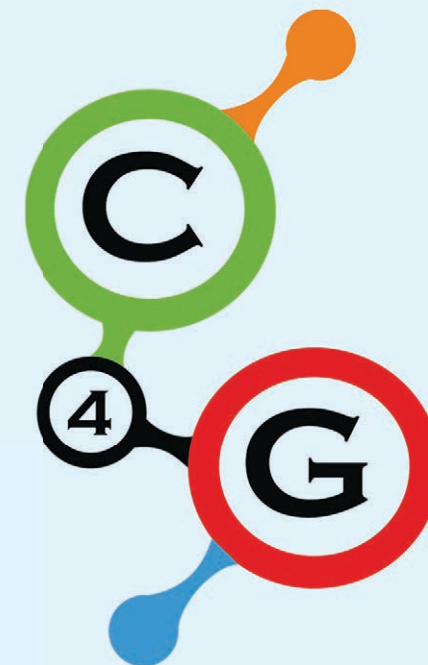
[coding4girls2018@gmail.com](mailto:coding4girls2018@gmail.com)

Ova publikacija je ostvarena uz finansijsku potporu Europske komisije.

Publikacija odražava isključivo stajalište autora publikacije i Komisija se ne može smatrati odgovornom prilikom uporabe informacija koje se u njoj nalaze.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# CODING4GIRLS

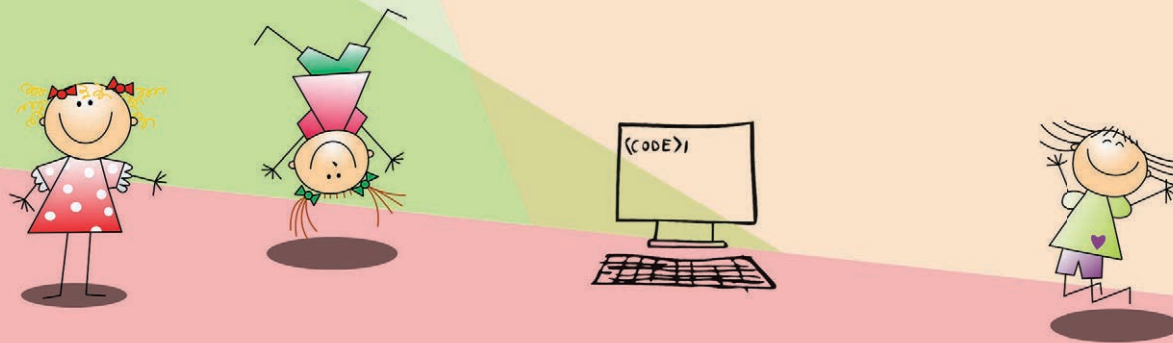
Grant Agreement no. 2018-1-SI01-KA201-047013

## Projekt Coding4Girls

Prema Nacionalnom centru za statistiku obrazovanja u SAD-u, žene čine samo 18% sveučilišnih diplomanata u računalnim znanostima.

Razlika između sudjelovanja muškaraca i žena se nastavlja i na profesionalnoj razini.

U Europi je situacija još nepovoljnija. Europska komisija je izvijestila: "Od 1.000 žena s prediplomskim obrazovanjem, samo 29 ima diplomu iz područja informacijskih i komunikacijskih tehnologija (IKT), u usporedbi s 95 muškaraca, a samo 4 od 1000 žena će na posljetku raditi u području IKT-a".



## CILJEVI

Projektom se želi:

1. Prevladati **nejednakost spolova** pri sudjelovanju u obrazovanju i odabiru karijera u području računalnih znanosti i IKT-a uvođenjem inovativnih pedagoških intervencija.
2. **Privući mlade ljude** da odabiru karijere u područjima računalnih znanosti i IKT-a.
3. **Predstaviti pristup** učenju zasnovan na dizajnu (**design thinking**) za izgradnju IKT usluga, proizvoda i alata kojima se na inovativan način rješavaju problemi iz stvarnoga svijeta.

## CILJNI KORISNICI

Izravni sudionici projekta će biti **učitelji i nastavnici** iz osnovnih i srednjih škola te njihovi **učenici** (u dobi od 10 do 16 godina).

CODING4GIRLS će razviti **metodološki okvir** za učenje programiranja kroz **dizajn i razvoj obrazovnih igara** te ga vrednovati u Sloveniji, Grčkoj, Turskoj, Italiji, Hrvatskoj, Bugarskoj i Portugalu.

**Učenike** će se poticati da **dizajniraju i programiraju**.

