

Consórcio Coding4Girls

Parceiros:

Universidade Sudoeste "Neofit Rilski", Bulgária



Universidade de Rijeka, Croácia



Universidade de Tessália, Grécia

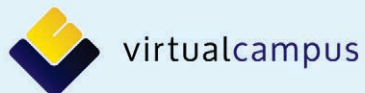


UNIVERSITY OF
THESSALY

Associação EU-Track, Itália



Virtual Campus, Portugal



Governo de Istambul, Departamento da
União Europeia e dos Negócios
Estrangeiros, Turquia



Beneficiário/Coordenador:

Universidade do Ljubljana, Eslovénia

University of Ljubljana



Contacto:



www.coding4girls.eu



www.facebook.com/coding4girls

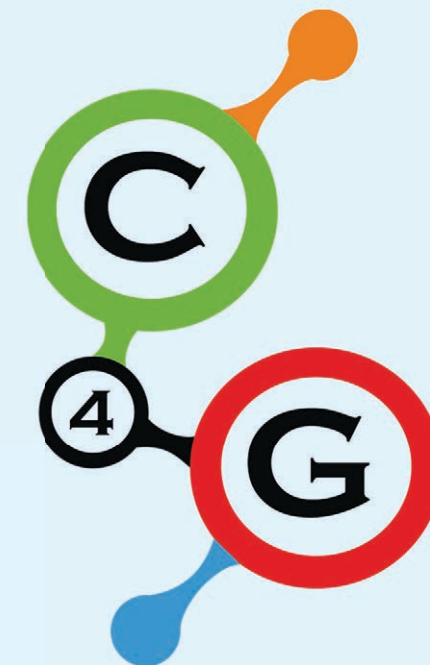


coding4girls2018@gmail.com

O apoio da Comissão Europeia para a produção desta publicação não constitui uma aprovação dos conteúdos nela presentes, que refletem apenas a opinião dos autores, e a Comissão não será responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito da informação contida na mesma.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



CODING4GIRLS

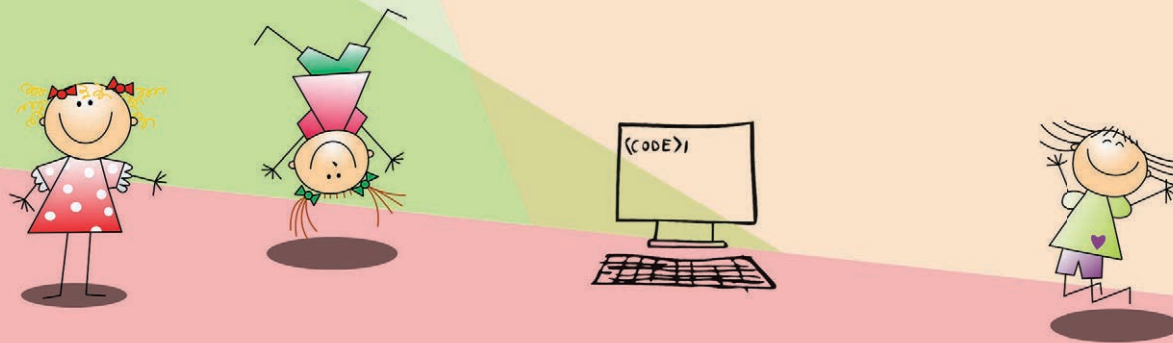
Grant Agreement no. 2018-1-SI01-KA201-047013

PROJETO Coding4Girls

Segundo o National Center for Education Statistics dos EUA, as mulheres representam apenas 18% dos licenciados em Ciência de Computadores.

A disparidade entre homens e mulheres na integração nestes cursos tem impacto na inserção profissional do mesmo grupo.

O cenário na Europa é ainda pior. Segundo a Comissão Europeia, “em 1000 mulheres licenciadas, apenas 29 possuem uma licenciatura nas Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs) (comparativamente a 95 homens), e apenas 4 em 1000 mulheres irão eventualmente trabalhar no setor das TICs”.



OBJETIVOS

O projeto visa:

1. **Diminuir o fosso existente entre homens e mulheres** em cursos e saídas profissionais ligadas à Ciência de Computadores através da introdução de metodologias de aprendizagem inovadoras.
2. **Atrair jovens** mediante a consciencialização no que concernem saídas profissionais em Ciência de Computadores.
3. **Introduzir uma abordagem pedagógica de design thinking** baseada em soluções centradas no ser humano.

GRUPOS-ALVO

Os participantes diretos são **professores** de escolas primárias e secundárias e seus **estudantes** com idades entre os 10 e os 16 anos.

O projeto CODING4GIRLS irá validar um **quadro de aprendizagem** mediante o desenvolvimento de **jogos-sérios** na Eslovénia, Grécia, Turquia, Itália, Croácia, Bulgária e Portugal.

Todos os **estudantes** envolvidos serão encorajados a programar.

