

Coding4Girls Partnership

Συνεργάτες:

South-West University "Neofit Rilski", Βουλγαρία



University of Rijeka, Κροατία



Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας, Ελλάδα

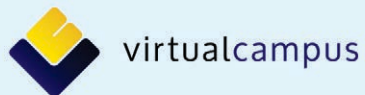


UNIVERSITY OF
THESSALY

EU-Track Association, Ιταλία



Virtual Campus, Πορτογαλία



Governorship of Istanbul
European Union and Foreign Affairs
Department, Τουρκία



Συντονιστής:

University of Ljubljana, Σλοβενία

University of Ljubljana



Για πληροφορίες=ες:



www.coding4girls.eu



www.facebook.com/coding4girls

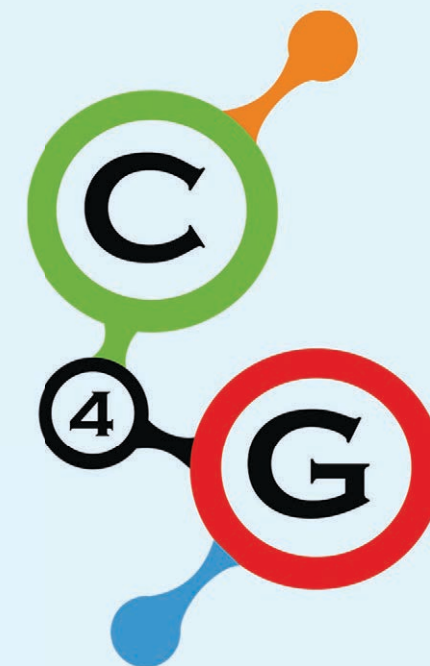


coding4girls2018@gmail.com

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



CODING4GIRLS

Grant Agreement no. 2018-1-SI01-KA201-047013

Σύμφωνα με το Εθνικό Κέντρο Στατιστικής Εκπαίδευσης στις ΗΠΑ, οι γυναίκες αντιπροσωπεύουν μόνο το 18% των πτυχιούχων πανεπιστημίων στην πληροφορική.

Η ανισότητα στη συμμετοχή μεταξύ των ανδρών και γυναικών στον τομέα της πληροφορικής συνεχίζεται ακόμα και σε επαγγελματικό επίπεδο.

Στην Ευρώπη η κατάσταση είναι ακόμα χειρότερη, όπως ανέφερε η Ευρωπαϊκή Επιτροπή: «Από τις 1000 γυναίκες με πτυχίο, μόνο 29 κατέχουν πτυχίο στις Τεχνολογίες της Πληροφορικής και της Επικοινωνίας (ΤΠΕ) (σε σύγκριση με 95 άνδρες) και μόνο 4 στις 1000 γυναίκες θα εργαστούν τελικά στον τομέα των ΤΠΕ.»

Το έργο στοχεύει στην:

1. Υπέρβαση του χάσματος μεταξύ ανδρών και γυναικών όσον αφορά τη συμμετοχή στην εκπαίδευση και στην καριέρα στον τομέα των υπολογιστών, με την εισαγωγή καινοτόμων μαθησιακών μεθοδολογιών.
2. Προσέλκυση νέων με την αύξηση της ευαισθητοποίησης σχετικά με την καριέρα στον τομέα των υπολογιστών.
3. Εισαγωγή μιας παιδαγωγικής προσέγγισης που βασίζεται στη σχεδιαστική σκέψη και συνδέεται με τις ανθρωποκεντρικές λύσεις.

Οι άμεσοι συμμετέχοντες είναι εκπαιδευτικοί δημοτικού και γυμνασίου, που διδάσκουν σε μαθητές ηλικίας 10 έως 16 ετών.

Το CODING4GIRLS θα επικυρώσει το προτεινόμενο πλαίσιο μάθησης μέσω του σχεδιασμού και της ανάπτυξης την ευαισθητοποίησης, χρησιμοποιώντας σοβαρά παιχνίδια στην Σλοβενία, την Ελλάδα, την Τουρκία, την Ιταλία, την Κροατία, τη Βουλγαρία και την Πορτογαλία.

Οι εκπαιδευόμενοι θα έχουν κίνητρο να ασχοληθούν με το σχεδιασμό και τον προγραμματισμό

