



# CODING4GIRLS

Бюлетин

1

Януари, 2019

## Проект Coding4Girls

Проектът Coding4Girls се финансира от програмата Еразъм + на Европейския съюз в рамките на Ключова дейност 2: *Сътрудничество за иновации и обмен на добри практики* (Вид дейност: *Стратегически партньорства за училищното образование*). Проектът стартира през септември 2018 г. и продължава до август 2020 г.

Coding4Girls има за цел да преодолее драматичната разлика между половете в избора на образование и кариера в областта на компютърните науки чрез въвеждане на един по-ранен етап на методически похвати за обучение, които правят компютърните науки привлекателни за всички, както за момичета, така и за момчета. Промените в подхода са насочени към фактори, поради които момичетата отрано губят мотивация да се занимават с компютърни науки, като например погрешно схващане за ролята на половете и професионалните кариери в тази област, липса на интерес към дисциплината и недостатъчни умения.

Основната цел е да се привлекат момичета чрез повишаване на осведомеността им за широкия спектър от възможности за професионално и личностно израстване, които компютърните науки предлагат и като ги подготвят за бъдеща кариера в областта на компютърните науки. Въпреки това, Coding4Girls не е само за момичета. Момчетата ще участват активно в дейностите по проекта, тъй като идеята е също да се насърчава равенството между половете.

## Партньорите в проекта

Проектът се координира от Университета в Любляна, Словения (проф. Йозе Ругел).

Партньорските организации са:

- Университет на Тесалия, Гърция
- EU-Track, Италия
- Виртуален кампус, Португалия
- Административна област Истанбул, Отдел за международно сътрудничество и работа с ЕС, Турция
- Югозападен университет "Неофит Рилски", България
- Университет в Риека, Хърватия



Консорциумът на проекта обединява експерти в областта на информатиката и дидактиката, електронното обучение, кодирането, изчислителното мислене и сериозните игри. Консорциумът има за цел да отговори на мултидисциплинарността на планирания подход и да гарантира, че резултатите са в съответствие с нуждите на целевите групи. Много от членовете на проекта са жени изследователи и преподаватели, които ще демонстрират, със своя собствен пример, ползите от кариерата си в областта на компютърните науки.

Първата среща на Coding4Girls бе организирана в Порто, Португалия, във факултета по инженерни науки на Политехническият университет в Порто, за да се стартират дейностите по проекта и да се вземе решение за разпределението на задачите и времевия график.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union





## Очаквани резултати

За да постигнат целите на проекта, членовете на екипа ще работят заедно, за да произведат следните интелектуални продукти:

**I01 - Методологическа рамка за обучение**, основана на подхода за *дизайн мислене* (design thinking) за изграждане на умения за програмиране у младите хора и насърчаване на избор на кариера в областта на компютърните науки чрез позитивни нагласи и готовност за навлизане в професионалния свят. Предложената рамка ще предизвика онези, които се обучават, да видят общата картина, преди да стигнат до окончателно решение, ще ги насърчи да вземат пред вид интересите на обществото и да мислят предприемачески за това как дигиталните технологии могат да бъдат използвани за решаване на реални проблеми. Отговорен партньор за този продукт е университетът в Люблина.

**I02 - Насърчаване на развитието на умения за програмиране сред момичетата чрез сериозни игри** в основното и средното образование. Цели се насърчаване на участието в дейностите по програмиране чрез подход, който предвижда „нисък праг на входа и висок праг на изхода“, т.е. има ниски изисквания за знания в началото, но не ограничава предизвикателствата за решаване на проблеми за напредналите. В началото на обучаемите ще бъдат давани задачи с частично подготвени решения, базирани на визуално блоково програмиране и постепенно ще се предлагат задачи, изискващи цялостно решение. Университетът на Тесалия е отговорен за този резултат.

**I03 - Методическото ръководство** цели въвеждането на дидактически похвати за улесняване на интегрирането на предложените методологии за *дизайн мислене* и *сериозни игри* в съществуващите училищни практики. По този начин ще се обогати образователният процес в полза на крайните потребители, обучаеми и учители. Тя ще включва видеозаписи за най-добри практики и ръководство за прилагане на предложения подход за разработване на умения за програмиране. Ръководството ще бъде достъпно на всички езици, представени в консорциума, както и на английски език. Отговорен партньор е Югозападен университет „Неофит Рилски“.



## Заинтересовани страни по проекта

Директните заинтересовани страни включват учители от началните и средните училища и техните ученици (10-16 години). Една от първите задачи на екипа по проекта обаче беше да се създаде точна карта на групите заинтересовани страни, които биха могли да се възползват пряко, но и косвено от планираните иновативни педагогически интервенции. Това са:

- Начални и средни училища
- Национални образователни институти и агенции
- Министерства на образованието и науката
- Ръководни фактори, определящи стратегиите в областта на образованието
- Асоциации на директори и учители
- Образователни и научни мрежи, общества и инициативи
- Неправителствени организации

Всички целеви групи ще бъдат информирани за целите на проекта, дейностите и резултатите, като се използват дейности за разпространение и мултиплициране на ефекта, както и събития, които ще бъдат организирани, за да се насърчи използването на резултатите от проекта от заинтересованите страни.

## More information:



[www.coding4girls.eu](http://www.coding4girls.eu)



[coding4girls2018@gmail.com](mailto:coding4girls2018@gmail.com)



[www.facebook.com/coding4girls](https://www.facebook.com/coding4girls)

Тази публикация отразява само възгледите на авторите. Подкрепата на Европейската комисия за изготвянето на публикацията не представлява одобрение на съдържанието. Комисията не може да бъде държана отговорна за използването на съдържанието в нея информация.