

# CODING4GIRLS

Newsletter

1

January, 2019

## Coding4Girls project

Το έργο Coding4Girls χρηματοδοτείται από το Erasmus+ Programme της Ευρωπαϊκής Ένωσης, στην κατηγορία Βασική Δράση 2: Συνεργασία για καινοτομία και ανταλλαγή ορθών πρακτικών (Κατηγορία Δράσης: Στρατηγικές συμπράξεις στον τομέα της εκπαίδευσης). Το έργο ξεκίνησε τον Σεπτέμβριο του 2018 και θα ολοκληρωθεί τον Αύγουστο του 2020.

Το Coding4Girls έχει ως στόχο να αντιμετωπίσει το χάσμα συμμετοχής μεταξύ των ανδρών και γυναικών στην εκπαίδευση και στην εργασία στον τομέα των υπολογιστών, εισάγοντας από νωρίς μεθοδολογικές μαθησιακές παρεμβάσεις, ώστε να κάνουν την επιστήμη των υπολογιστών ελκυστική για όλους, κορίτσια και αγόρια. Οι παρεμβάσεις αυτές στοχεύουν στο να βρουν τους παράγοντες για τους οποίους τα κορίτσια δεν επιλέγουν την επιστήμη των υπολογιστών: εσφαλμένη αντίληψη των ρόλων στον τομέα της εργασίας, έλλειψη ενδιαφέροντος για πειθαρχία, ανεπαρκείς δεξιότητες.

Κύριος στόχος είναι να προσελκύσουμε κορίτσια, αυξάνοντας την επίγνωση του ευρέως φάσματος των δυνατοτήτων για επαγγελματική και προσωπική ανάπτυξη που προσφέρει η πληροφορική, καθώς και η προετοιμασία τους για μελλοντική συμμετοχή στον τομέα των υπολογιστών. Παρόλα αυτά, το έργο Coding4Girls, δεν απευθύνεται μόνο σε κορίτσια. Τα αγόρια μπορούν επίσης να συμμετέχουν ενεργά στις δραστηριότητες του έργου, καθώς στοχεύουμε επίσης και στην προώθηση της ισότητας των δυο φύλων.

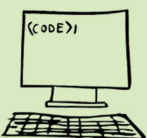
## Πανεπιστήμια που συμμετέχουν στο έργο

Το έργο συντονίζεται από το University of Ljubljana, της Σλοβενίας (καθ. Jože Rugelj). Οι εταίροι είναι:

- Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας, Ελλάδα
- EU-Track, Ιταλία
- Virtual Campus, Πορτογαλία
- Governorship of Istanbul, European Union and Foreign Affairs Department, Τουρκία
- South-West University "Neofit Rilski", Βουλγαρία
- University of Rijeka, Κροατία



Στα πανεπιστήμια που συμμετέχουν στο έργο, υπάρχουν εμπειρογνώμονες στον τομέα της διδακτικής της πληροφορικής, της εκπαίδευσης, του e-learning, του προγραμματισμού, της υπολογιστικής σκέψης και της μάθησης βασισμένης στο παιχνίδι. Η κοινοπραξία σχεδιάστηκε για να διασφαλίσει ότι τα αποτελέσματα συμφωνούν με τις ανάγκες των ομάδων-στόχων. Πολλά μέλη του προγράμματος είναι γυναίκες στον τομέα της έρευνας, καθώς και εκπαιδευτικοί, που θα επιδείξουν, με το δικό τους παράδειγμα, τα οφέλη μιας καριέρας στην επιστήμη των υπολογιστών.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union





Η συνάντηση για το έργο Coding4Girls διοργανώθηκε στο Πόρτο της Πορτογαλίας, στο Engineering School του Πανεπιστημίου Porto Polytechnic, ώστε να ξεκινήσουν οι δραστηριότητες του έργου και για να αποφασιστεί η κατανομή των καθηκόντων και να γίνει ο χρονοπρογραμματισμός.

## Προσδοκώμενα αποτελέσματα

Για την επίτευξη των στόχων του έργου, τα μέλη που συμμετέχουν θα συνεργαστούν για την παραγωγή των ακόλουθων αποτελεσμάτων:

**IO1 - Το Μεθοδολογικό Πλαίσιο Μάθησης** βασίζεται σε προσεγγίσεις σχεδιαστικής σκέψης για ανάπτυξη δεξιοτήτων προγραμματισμού μεταξύ των νέων και στην προώθηση εργασίας στον τομέα των υπολογιστών, μέσω θετικής στάσης και ετοιμότητας για την είσοδό τους στο χώρο της εργασίας. Το προτεινόμενο πλαίσιο θα αποτελέσει πρόκληση για τους εκπαιδευόμενους, καθώς θα πρέπει να αντιληφθούν τη μεγαλύτερη εικόνη πριν σχεδιάσουν μια λεπτομερή λύση, θα τους ενθαρρύνουν να σκεφτούν τα ευρύτερα ενδιαφέροντα της κοινωνίας, και θα πρέπει να σκεφούν με επιχειρηματικό τρόπο για το πώς οι ψηφιακές τεχνολογίες μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την αντιμετώπιση πραγματικών προβλημάτων. Υπεύθυνος συνεργάτης για αυτό το βήμα θα είναι το University of Ljubljana.

**IO2 - Προώθηση της Ανάπτυξης των Ικανοτήτων Προγραμματισμού σε Κορίτσια μέσω Σοβαρών Παιχνιδιών** στην πρωτοβάθμια και δευτεροβάθμια εκπαίδευση. Η προσέγγιση θα ενθαρρύνει τη συμμετοχή σε δραστηριότητες προγραμματισμού μέσω μια προσέγγισης «low entry high ceiling» όπου έχει χαμηλές απαιτήσεις γνώσεις στην αρχή, ενώ παράλληλα δεν εμποδίζει τις προκλήσεις για την επίλυση προβλημάτων για πιο προηγμένους μαθητές. Οι εκπαιδευόμενοι επίσης θα ενθαρρυνθούν να επιλύσουν κάποια μερικώς ολοκληρωμένα προβλήματα, δημιουργώντας κομμάτια κώδικα. Το Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας θα είναι υπεύθυνο για αυτό το βήμα.

**IO3 - Περιεχόμενο Εκπαιδευτικής Υποστήριξης** για τη διευκόλυνση της ενσωμάτωσης των προτεινόμενων μεθοδολογιών σχεδιαστικής σκέψης και της προσέγγισης των σοβαρών παιχνιδιών στις υπάρχουσες εκπαιδευτικές πρακτικές, εμπλουτίζοντας έτσι τη μάθηση προς όφελος των χρηστών, εκπαιδευόμενων και εκπαιδευτικών. Θα περιλαμβάνει βίντεο με τις βέλτιστες πρακτικές καθώς και οδηγό χρήσης σχετικά με την προτεινόμενη προσέγγιση ανάπτυξης δεξιοτήτων προγραμματισμού, η οποία θα χρησιμεύει ως αναφορά για τη χρήση της. Ο οδηγός θα διατίθεται σε όλες τις γλώσσες που συμμετέχουν στην κοινοπραξία, καθώς και στα αγγλικά. Υπεύθυνος εταίρος θα είναι το South-West University.



## Ενδιαφερόμενοι του έργου

Στους άμεσα ενδιαφερόμενους συμπεριλαμβάνονται οι δάσκαλοι πρωτοβάθμιας και δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης και οι μαθητές τους (ηλικίας 10-16 ετών). Ωστόσο, ένα από τα πρώτα καθήκοντα της ομάδας του έργου είναι να δημιουργηθεί μια λίστα από τις ομάδες των ενδιαφερομένων που θα μπορούσαν να ωφεληθούν άμεσα αλλά και έμμεσα από τέτοιες καινοτόμες παιδαγωγικές παρεμβάσεις. Όπως:

### More information:



[www.coding4girls.eu](http://www.coding4girls.eu)



[coding4girls2018@gmail.com](mailto:coding4girls2018@gmail.com)



[www.facebook.com/coding4girls](https://www.facebook.com/coding4girls)

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



- Σχολεία πρωτοβάθμιας και δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης
- Εθνικά εκπαιδευτικά ιδρύματα και φορείς
- Υπουργείο Παιδείας
- Εκπαιδευτικοί υπεύθυνοι χάραξης πολιτικής και διαχειριστές
- Σύλλογοι καθηγητών και διευθυντών
- Εκπαιδευτικά και επιστημονικά δίκτυα, η κοινωνία
- Μη κυβερνητικές οργανώσεις

Όλες οι ομάδες-στόχοι θα ενημερωθούν για τους στόχους, τις δραστηριότητες και τα αποτελέσματα του έργου, μέσω δραστηριοτήτων και σχετικών εκδηλώσεων, τα οποία θα οργανωθούν με σκοπό την ενθάρρυνση της χρήσης των αποτελεσμάτων του έργου από τους ενδιαφερόμενους.

#### More information:



[www.coding4girls.eu](http://www.coding4girls.eu)



[coding4girls2018@gmail.com](mailto:coding4girls2018@gmail.com)



[www.facebook.com/coding4girls](https://www.facebook.com/coding4girls)

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.