



CODING4GIRLS

Novosti

3

Veljača, 2020.

Coding4Girls projekt

Projekt Coding4Girls sufinanciran je Erasmus+ programom u okviru Ključne aktivnosti 2, Strateška partnerstva za područje općeg obrazovanja te mu je glavni cilj prevladati razlike između sudjelovanja muškaraca i žena u obrazovanju za računalne znanosti i informacijsko-komunikacijske tehnologije (IKT) te u odabiru zanimanja iz ovih područja, uvođenjem atraktivnijih metoda učenja i poučavanja za mlade.

Kako bi se to postiglo, projekt uvodi inovativni metodološki okvir učenja za razvoj vještina programiranja pomoću obrazovnih sadržaja za nastavnike i aktivnosti temeljenih na pristupu *design thinking* i primjeni obrazovnih igara.

Po završetku prvog intelektualnog rezultata projekta „Metodološki okvir za učenje“, projektni tim je izradio okolinu za stjecanje vještina programiranja putem obrazovnih igara zanimljivih za djevojčice i dječake koja uključuje dvije platforme, za učitelje i za učenike.

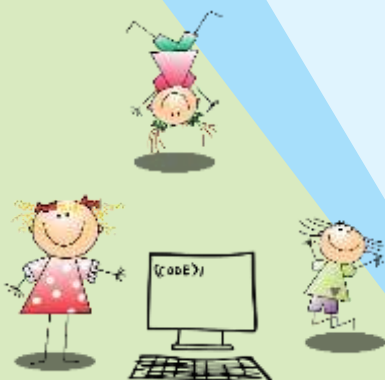
Istovremeno, konzorcij je na temelju raspodjele projektnih zadataka i stručnosti pojedinih partnera pripremio sve materijale za proces vrednovanja izrađenih alata i predložene metodologije u koji će biti uključeni učitelji iz osnovnih i srednjih škola i njihovi učenici, uzrasta 10 do 16 godina, iz Slovenije, Bugarske, Hrvatske, Grčke, Italije, Portugala i Turske.

Treći projektni sastanak

Treći sastanak projektnog tima organiziran je od strane partnera T.C. Istanbul Valiligi - Odjel EU i vanjskih poslova u Istanbulu (Turska) od 14. do 15. studenog 2019. godine.

Cilj je bio raspraviti trenutnu fazu razvoja platforme za nastavnike i okruženja igre kreirane za učenike.

Pored toga, konzorcij je započeo s pripremom aktivnosti učenja koje će se koristiti tijekom pilot-faze u uključenim školama.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Dizajn C4G scenarija učenja za učitelje temeljenih na obrazovnim igrama

Kako bi se učiteljima pomoglo da integriraju CODING4GIRLS pristup u svoju nastavnu praksu, osmišljene su aktivnosti učenja: od osnovnih koje uvode samo jedan programski koncept do naprednijih s više programskih koncepata.

Za aktivnosti učenja koje trebaju izgraditi vještine programiranja kod djevojčica i dječaka, pripremljeni su scenariji koji slijede CODING4GIRLS aktivan dizajn učenja temeljen na igrama. Scenarij učenja uključuje sljedeće informacije:

```

če cenaJagode > denarnica
  reci 'Nimaš dovoljno denarja!' za 5 sekund.
sicer
  reci 'Odlična izbira!' za 2 sekund.
nastavi denarnica na denarnica - cenaJagode
spremeni spremenljivku zdravaHrana za 1
skrivi
  
```



- Opći obrazovni cilj za aktivnost učenja
- Pojmove obuhvaćene aktivnošću učenja
- Specifične odgojno-obrazovne ciljeve
- Očekivane ishode učenja
- Opis koraka potrebnih za realizaciju CODING4GIRLS pristupa učenju temeljenog na dizajnu igara
- Metode ocjenjivanja za vrednovanje usvojenog znanja
- Pitanja za poticanje diskusije među učenicima prilikom suradnje u razredu.

Pripremljen je 21 scenarij s aktivnostima učenja. Učitelji mogu koristiti scenarije i igre u predloženom slijedu ili ih slobodno odabrati prema svojim željama i potrebama. Scenariji pokrivaju opću funkcionalnost predložene obrazovne igre, uključujući procese interakcije s korisnicima i davanje povratnih informacija, kao i opise svih aktivnosti učenja koje će se implementirati u predloženoj igri.

Scenariji učenja su dostupni na engleskom kao i na nacionalnim jezicima projektnih partnera - bugarski, hrvatski, grčki, talijanski, portugalski, slovenski i turski.

```

za vedno
  če se dotika ?
    reci 'Soniš se na plaži.'
    Preklopi na obleko kameleon_oranzen
  če se dotika ?
    reci 'Kopam se u morju.'
    Preklopi na obleko kameleon_moder
  če se dotika ?
    reci 'Hladim se u senci drveta.'
    Preklopi na obleko kameleon_zelen
  če se dotika ? in se dotika ?
    reci 'Sem med morjem in obalo.'
    Preklopi na obleko kameleon_oranzen_moder
  če se dotika ? in se dotika ?
    reci 'Sem med obalo in gozdom.'
    Preklopi na obleko kameleon_oranzen_zelen
  
```

More information:

www.coding4girls.eu

coding4girls2018@gmail.com

www.facebook.com/coding4girls



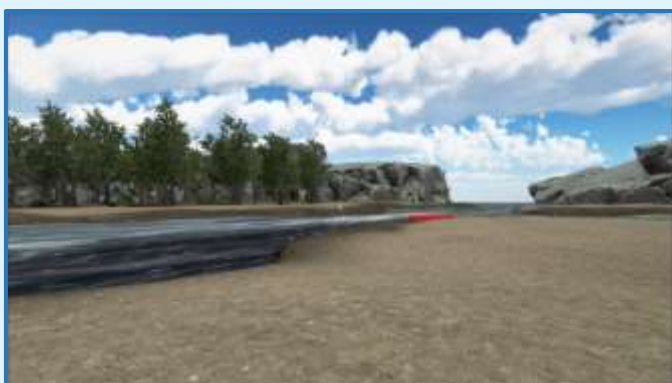
Coding4Girls okruženje za učenje

C4G okruženje za učenje se sastoji od dva različita no međusobno povezana dijela. Prvi je igra dizajnirana za učenike, a drugi platforma za učitelje.

Prema *Design Thinking* metodologiji, projektni tim je pripremio i preveo na nacionalne jezike nekoliko predmeta dizajniranih tako da obuhvate neke elemente programiranja za suradničko ili individualno učenje.

Svaka je aktivnost podijeljena u 4 koraka:

- Učenici obilaze 3D prostor
- Igraju igru vezanu za predmet učenja
- Nakon igranja pokazat će im se neke programske naredbe i kako se ono što su napravili u igri integrira u predmet
- Rješavaju zadani problem u okruženju za programiranje.



Predmeti koje stvara učitelj funkcioniraju kao skupni prostor za srodne aktivnosti. Te se aktivnosti nazivaju izazovima koje rješavaju svi učenici. Svaki izazov može imati mini-igru koju će učenik trebati odigrati slijedeći navedene upute učitelja.

Trenutno je projektni tim angažiran na testiranju softvera u zemljama partnera na projektu.

Diseminacija

U cilju diseminacije i promocije projekta Coding4Girls, partneri su sudjelovali u različitim događanjima i pripremi materijala (višejezični letci, plakati, članci, transparenti,...):

- Sveučilište u Tesaliji (Grčka) predstavilo je projekt na Online Educa Berlin, 27. do 29. studenog 2019. u Berlinu (Njemačka).
- Sveučilište u Ljubljani (Slovenija) sudjelovalo je na 5. Science Teachers Conference NAK 2019, u Laškom, Slovenija, od 23. do 24. listopada 2019.
- EU-Track (Italija) predstavio je prve rezultate tijekom ErasmusDays 2019, 11. listopada 2019. u školi „Don Adriano Bragazzi“ u Terracini.
- Članovi UNIRI projektnog tima Coding4Girls sudjelovali su na 13. European Conference on Games Based Learning (ECGBL 2019), Odense (Danska) od 3. do 4. listopada 2019.
- UNIRI je predstavio ciljeve i aktivnosti projekta na DAAD radionici koja je održana u Jelsi (Hrvatska) od 1. do 7. rujna 2019.

More information:



www.coding4girls.eu



coding4girls2018@gmail.com



www.facebook.com/coding4girls