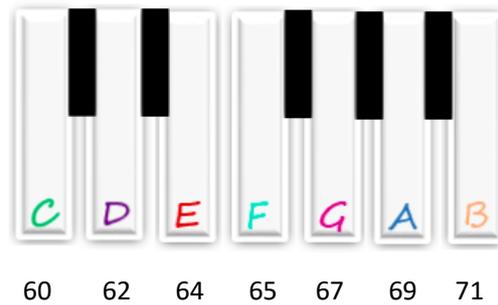


Scenario 19.2 – Suonare un piano



1) Apri il programma *Play a piano*:

<https://snap.berkeley.edu/project?user=ifrankovic&project=Play%20Piano>

Assembla i tasti come vedi nell'immagine sopra.

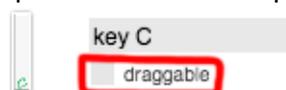
2) Il tasto C è già al posto giusto.

- duplica il tasto C;
- muovilo nella posizione corretta;
- rinominalo.

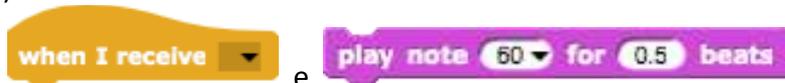
3) Copia il tasto nero. Il tasto nero è nascosto dietro i tasti bianchi, usa il codice



4) Deseleziona il pulsante «trascinabile» in modo che gli *sprite* dei tasti non possano essere spostati durante la riproduzione. Fallo per tutti gli *sprite*.



5) Per suonare una nota useremo i comandi



6) Scriveremo un codice per cliccare su uno *sprite* / tasto (*quando io vengo premuto*) e per premere un tasto (*quando __ il tasto viene premuto*). I codici saranno gli stessi? Cosa succederà quando si clicca sul tasto *sprite* o quando si preme un tasto sulla tastiera?

7) Cliccando sullo *sprite tasto violino* lo sfondo cambierà in accordi di sottofondo.

8) Cliccando sullo *sprite resetta* lo sfondo cambierà in sfondo vuoto.

9) Cliccando sullo *sprite notae* verrà riprodotta l'intera canzone. Scrivi un codice che riproduca l'intero brano. Usa un *loop* dove possibile.



[Compiti aggiuntivi]

Aggiungi ulteriori compiti in base ai tuoi desideri o alle seguenti attività:

- duplica lo *sprite* Nota (e cambia la sua posizione sullo sfondo) e scrivi un programma per un'altra canzone;
- aggiungi uno sfondo con accordi per la nuova canzone.