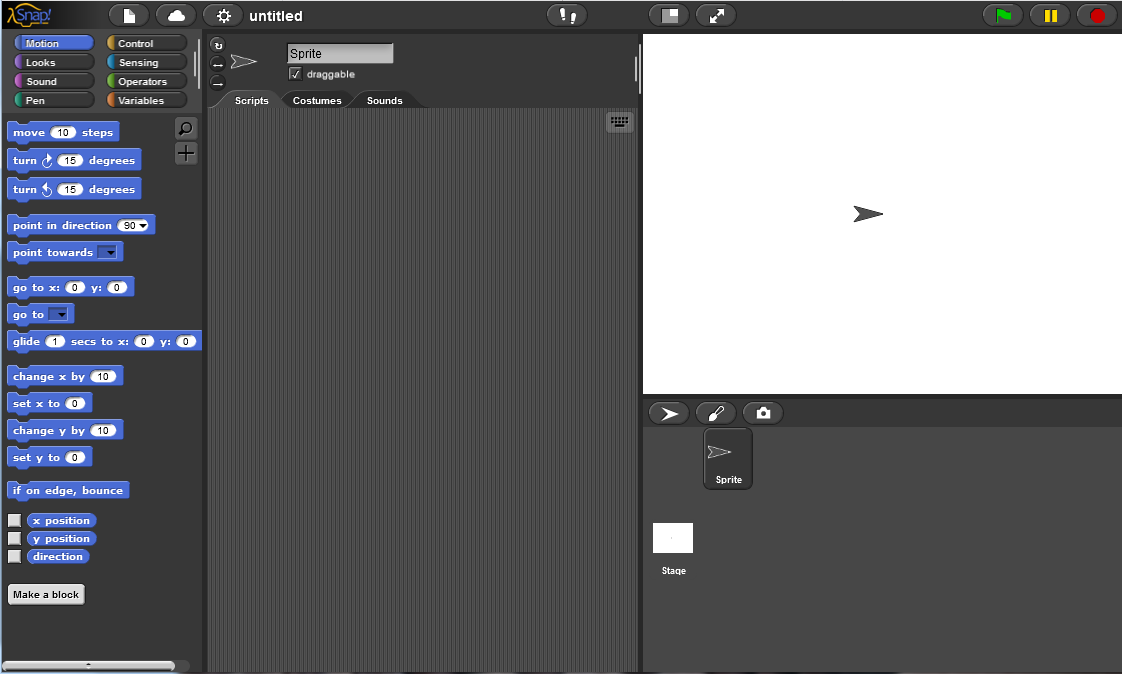
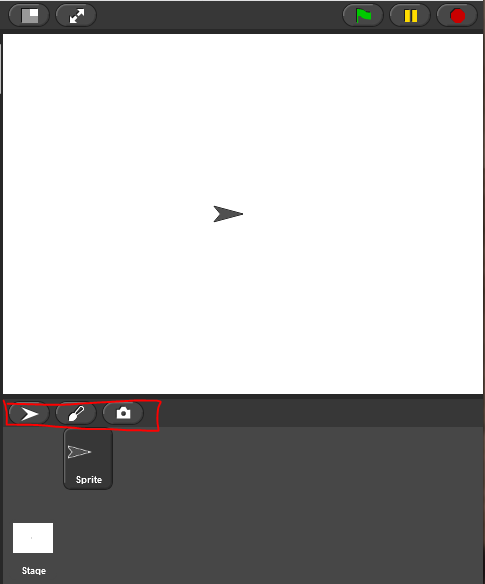
# **Сценарий 1 – Въведение в Snap! интерфейс**

Snap! Е достъпен онлайн на адрес <https://snap.berkeley.edu/> от там може да изтеглите и версия, която да инсталирате на компютъра си.

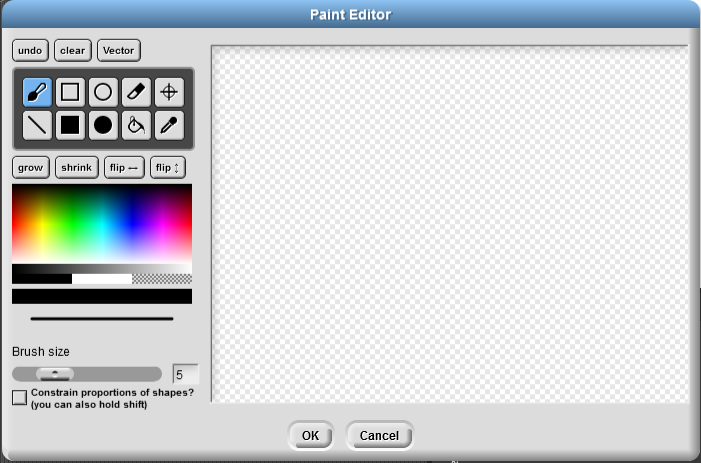
Когато стартирате Snap! Ще видите следния интерфейс:



# Задача 1: Създайте нов спрайт

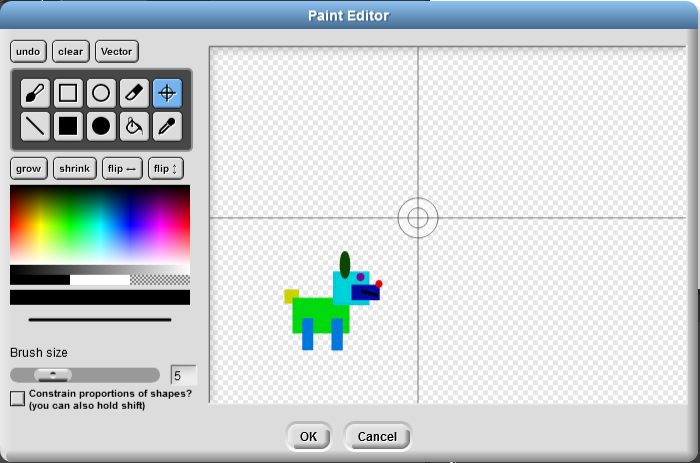
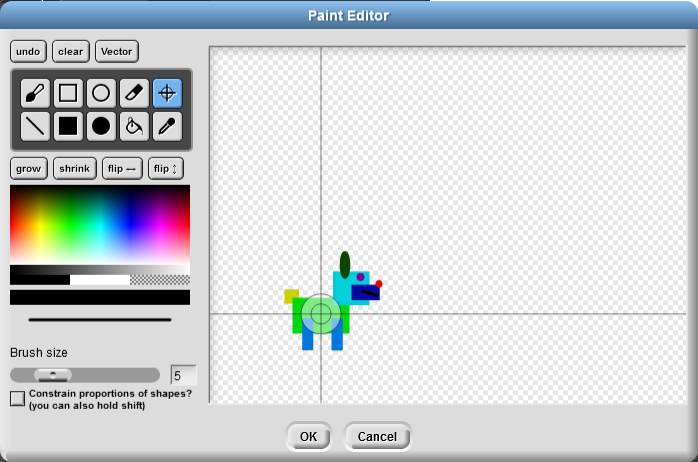
За да създадете нов спрайт, ще имате три опции: да добавите нов спрайт на Костенурка (икона със стрелка), да нарисувате нов спрайт (икона на четка за рисуване) или да направите екранна снимка на камерата и да я импортирате като нов спрайт (икона на камерата). Можете да намерите тези икони точно под сцената, както е показано на снимката.

За да нарисувате нов спрайт, щракнете върху иконата на четката. Когато щракнете върху нея, се отваря следният редактор за рисуване:



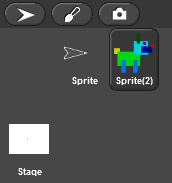
Както можете да видите, редакторът за боя има възможност за рисуване от ръка, чертане на права линия, рисуване на правоъгълник или кръг (който може да бъде запълнен с цвят или не), изтриване, запълване на регион, вземане на цвят навсякъде в екран. Изпробвайте и създайте свой собствен спрайт.

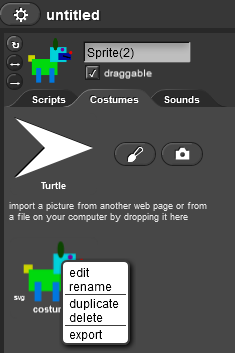
Когато приключите с рисуването, използвайте специална функция , което ви позволява да зададете центъра на въртене на вашия спрайт. Ако е необходимо, преместете го, така че да не е извън вашия спрайт:

 🡪 

Щракнете върху OK, за да го запазите.

Ако все пак трябва да редактирате вашия спрайт, уверете се, че той е избран.

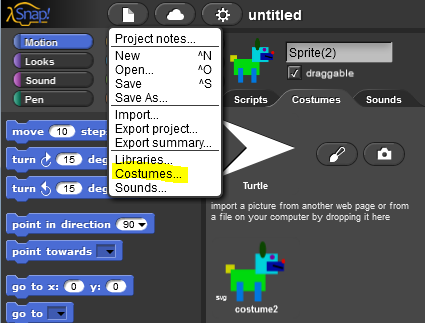


След това щракнете върху раздела Костюми под името на спрайта, щракнете с десния бутон върху костюма, който искате да редактирате, и изберете Edit (редактиране), за да отворите отново графичния редактора за вашия костюм.

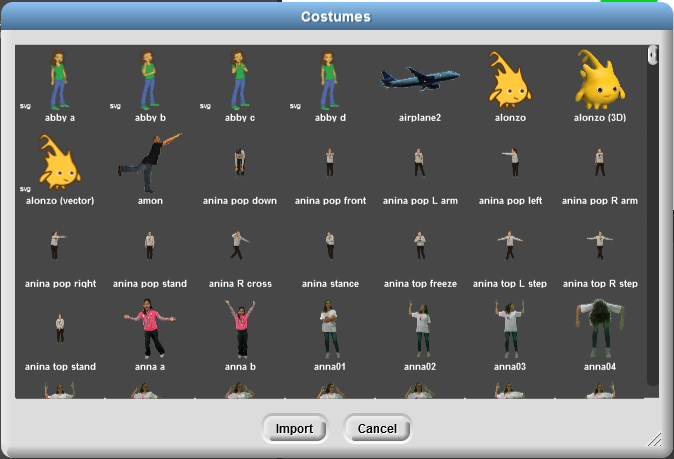
Всеки спрайт може да има един или повече костюми. Можете да добавите нов, като щракнете върху иконата на четката, за да нарисувате нов или щракнете с десния бутон върху съществуващ и изберете duplicate (дубликат) и след това го редактирайте за да нанесете промени.

Костюмите също могат да бъдат експортирани (изнесени), ако имате нужда от тях в друг проект.

Ако не се занимавате толкова много с рисуване, можете да импортирате костюм, като плъзнете и пуснете съществуваща снимка от вашия твърд диск към Snap! или избор на костюм от съществуващи такива. Можете да щракнете върху иконата, която прилича на лист хартия, и изберете Costumes (Костюми ...) както е показано на снимката.



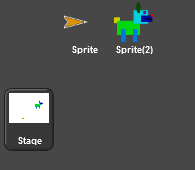
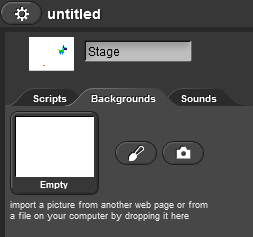
Това отваря прозорец с различни костюми за избор и импортиране във вашата програма.



За да изтриете костюм, щракнете с десния бутон върху него и изберете изтриване. Ако искате да изтриете спрайт, щракнете с десния бутон върху него и изберете delete (изтриване).

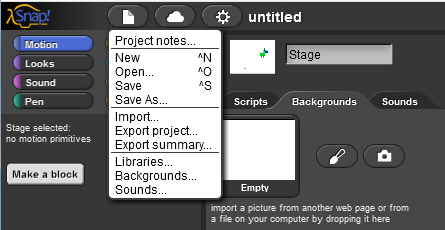
# Задача 2: Създайте фон на сцената

За да редактирате или добавите нов фон, първо трябва да щракнете върху Stage и да изберете раздела Background.

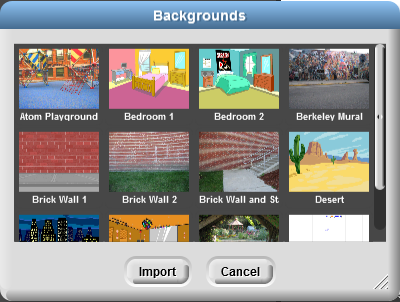
 

За да нарисувате нов фон, изберете четката и ще се отвори редакторът на Pint. Вече можете да нарисувате своя фон. Не забравяйте да щракнете върху OK, когато приключите.

За да импортирате съществуващ фон, плъзнете го и го пуснете в Snap! или щракнете върху иконата, която прилича на лист хартия, и изберете Backgrounds (Фонове ...)



Това отваря друг прозорец със съществуващ фон.



Редактирането на фонове е подобно на редактирането на спрайтове: щракнете с десния бутон върху него и изберете редактиране.