**Сценарий 19.1 – Свири на пиано**



1. Учителят е показал програмата *Play a Piano 1* и е обяснил как се използват блоковете от група Sound (Звук).
2. Разделете се на групи. Всяка група ще създаде игра подобна на *Play a Piano 1*.
3. Отворете програмата *Play a Piano Half baked*:

<https://snap.berkeley.edu/project?user=ddureva&project=Play_a_Piano_Half_backed>

1. Дискутирайте сценария на играта и опишете плана на играта в приложената таблица на следващата страница (page 2).

Допълнително: Може да добавите танц на динозавъра докато свири (в предварително подготвения файл ще откриете подходящи костюми)).

|  |
| --- |
| **Опишете вашия проект за компютърна игра**  **Заглавие ........................................**  **Екип:** ........................................... |
| |  | | --- | | 1. Опишете сюжета на играта. | | 1. Спрайтове, Фонове, Променливи. (Опишете за спрайт- име, костюми и др., фонове на сцена; променливи – име, предназначение, област на действие – за всички спрайтове или за дадения спрайт (ако дадена променлива е свързана с конкретен спрайт, напишете с кой спрайт се свързва) | | 1. Детайлен сценарий  |  |  |  | | --- | --- | --- | | Спрайт (име или изображение) | Събитие/Действие | Продължителност | |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  | | | 1. Използвани блокове: | |