**Сценарий 20 – Тест**

Аби би искала да тества знанията на съученика си за Snap! Тя е създала тест с въпроси, но е загубила кода за проверка на верните отговори. Помогнете й да създаде програма, която ще променя фона преди всеки въпрос и оставете Аби да казва едновременно възможните отговори на съученика си. Аби също ще брои верни и грешни отговори.

1. Първо трябва да отворите файла C4G\_20\_test\_en\_tmp (Връзката е дадена в края на сценария), където ще намерите Аби, бутона за стартиране и фона, който ще ви е необходим за теста. Аби първо дава инструкции на своя съученик, които вече са написани за вас. Всеки верен отговор носи 1 точка, докато всеки грешен отговор приспада точка от общия резултат.

2. Бутон Старт: Първо се уверете, че играта ще започне, когато натиснете бутона за стартиране. При щракване бутонът трябва да бъде скрит. Как ще информирате другите герои, че играта е започнала? Какво общо има тази информация с бутона за стартиране в началото на програмата?

3. Промяна на фона на сцената: Прави се когато играта започне, когато фонът трябва да бъде променен със следващия въпрос. Най-лесният начин да направите това е, като Аби изпрати съобщение за промяна, а сцената променя костюма си със следващия костюм, когато получи това съобщение. Опитай го!

4. Създайте 2 променливи: една за правилни и една за грешни отговори

5. Поставяне на въпроси: Тъй като въпросите са написани на фона на сцената, Аби трябва да зададе въпрос, така че тя да каже на съученика си какви са възможните отговори, напр. Можете да отговорите с да или не

6. Когато съученик отговори, Аби трябва да му каже дали отговорът е бил верен или не. Ако е верен отговорът, тя също добавя точка за верен отговор, в противен случай тя добавя точка към грешни отговори

7. След всеки въпрос фонът се променя със следващия. Все още ли знаете как да го направите?

8. В края на теста Аби трябва да каже на съученика си колко отговора са верни, колко грешни и какъв е резултатът му (= брой верни - брой грешни отговори)

9. Въз основа на общия резултат Аби казва на съученика си дали е издържал успешно теста или трябва да го повтори

Допълнителна задача 1: Аби може да промени външния си вид по време на играта

Допълнителна задача 2: Добавете свои собствени въпроси. Не е необходимо да се пишат като костюм на сцена - Аби може да ги каже на съученика

Template: <https://snap.berkeley.edu/project?user=spelac&project=C4G_20_test_en_tmp>