**Сценарий 19.2 – Свири на пиано**



1) Отворете програмата Свири на пиано (*Play a piano)*: <https://snap.berkeley.edu/project?user=ifrankovic&project=Play%20Piano>

60 62 64 65 67 69 71

Ще подредите клавишите, както виждате на снимката по-горе.

2) Клавишът C вече е на правилното място.

а) Дублирайте ключа C.

б) Преместете го в правилната позиция.

в) Преименувайте го.

3) Копирайте черния бутон. Ако черният клавиш е скрит зад белите клавиши, използвайте кода /Users/mateja.bevcic/Desktop/slike za navodila/19.2/C4G19.2_ZaigrajNaKlavir - Delna3 script pic.png.

4) Премахнете отметката от бутона за плъзгане, така че спрайтовете-клавиши да не могат да се преместват по време на игра. Направете това за всички спрайтове.



5) За изсвирване на нотите ще използваме следните блокове:

 and /Users/mateja.bevcic/Desktop/slike za navodila/19.2/C4G19.2_ZaigrajNaKlavir - Cela script pic (1).png.

6) Ще напишем код за щракване върху спрайт / клавиш (когато съм щракнат) и за натискане на клавиш (при натискане на \_\_ бутон). Кодовете ще бъдат ли еднакви? Какво ще се случи, когато щракнете върху спрайта / клавиша или когато натиснете клавиш на клавиатурата?

7) Като щракнете върху клавиша за спрайт цигулка, фонът ще се промени на chords.

8) Като щракнете върху reset на спрайта, фонът ще се промени на празен фон.

9) С щракване върху спрайт Нота, ще се възпроизведе цялата песен. Напишете код, който възпроизвежда цялата песен. Използвайте цикъл, когато е възможно.

[Допълнителни задачи]

Добавете допълнителни задачи според вашите желания или следвайте задачите по-долу:

* Дублирайте спрайт Нота (и променете позицията му на фона) и напишете програма за друга песен.
* Добавете фон с акорди за новата песен.