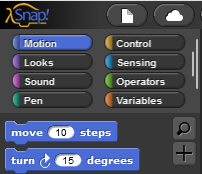
# **Сцеанрий 2 – Време е да оживите вашия спрайт**

Имате куче и искате да се движи. За да се движите, трябва да напишете първата си програма.

Погледнете най-лявата страна на интерфейса. Там ще намерите различни блокове, които са разделени на няколко категории: Motion (Движение), Looks (Външен вид), Sounds (Звуци), Pen (Молив), Control (Контрол), Sensing (Сензор), Operators (Операции) и Variables (Променливи).



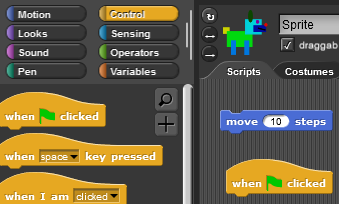
Тези блокове са кодирани с цвят, което означава, че например всички блокове за движение са написани на сини блокове.

За да накарате кучето си да се придвижи напред, първо трябва да плъзнете и пуснете блоковете от лявата част на интерфейса до секцията Scripts (Скриптове):



Ако щракнете два пъти с мишката върху блока C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic.png, кучето ще се премести с 10 стъпки.

Вероятно не искате да щраквате два пъти върху блоковете през цялото време, затова кликнете върху групата Control и влачете с мишката блока C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(1).png в секцията за код – Scripts:



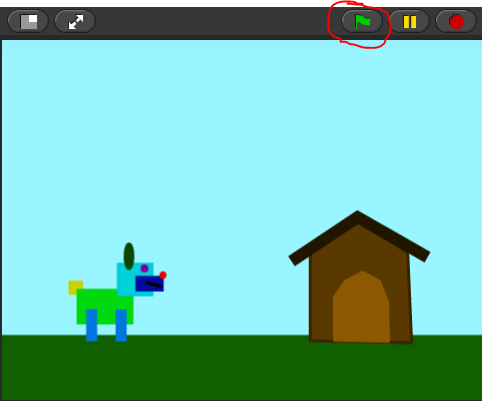
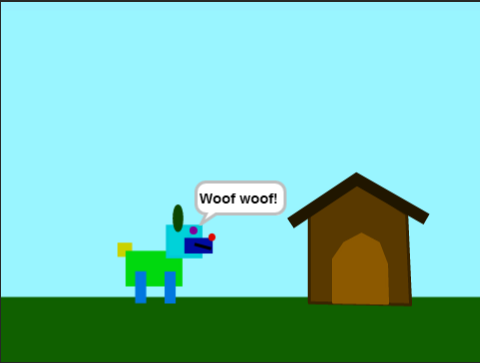
Тези блокове работят като тухли, което означава, че можете да ги съберете, за да изградите последователност от команди. Ако например сглобите C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(2).png, вашето куче ще ви изчака да щракнете върху зеления флаг в горната част на сцената и след това ще премине 10 стъпки. Можете да промените броя стъпки, направени от кучето, като просто напишете различно число в предвиденото бяло поле. Опитай го!

# Лаене

Ако искате кучето ви да лае като в комиксите, трябва да щракнете върху категорията Looks (Външвн вид) и да изберете C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(3).png. Плъзнете и пуснете този блок във вашите скриптове и го добавете към кода, който вече сте създали, и заменете „Здравейте!“ с „Уау-Уау!“



Сега кликнете върху зеления флаг (закръглен с червено) и това трябва да се случи:

🡪

Когато щракнете върху зеления флаг, кучето се движи на 50 стъпки и казва „Уау-Уау!“

Опитайте се да напишете програма, която да отведе кучето ви от лявата част на сцената до будката в дясната страна на сцената и да лае след всяко движение. Когато стигне до къщата, тя лае „Аз съм у дома“. Използвайте блокове:

C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(1).png

C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic.png

C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(3).png

Съвет 1: можете да преместите кучето си в избрана позиция на сцената, като го плъзнете и пуснете

Съвет 2: Ако искате кучето ви да започне на една и съща позиция всеки път, когато щракнете върху зелено знаме, използвайте C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(6).png. Можете да изберете своя позиция x и y, като напишете различно число в белите полета.

Възможно решение:

