**Сценарий 7 – Помогнете на принца и принцесата да открият техните животни**

1. Отворете програмата *Helping Prince and Princess to find their animals*. Ще трябва да добавите спрайтове, ще напишете код за придвижването на момичето и ще очертаете пътя.
2. Създайте 4 нови спрайта (принц, принцеса и напр. Куче и котка). Намалете размера на спрайтовете, като използвате този блок /Users/mateja.bevcic/Downloads/Helping Prince and Princess to find their animals script pic.png.

Спрайтовете трябва да са достатъчно малки, за да се придвижват вътре в лабиринта (както е показано на снимката).

Поставете спрайтовете в желаното положение в лабиринта.

1. Сега ще напишете код за движение на момичето с клавишите. Вече имате кода за придвижване със стрелката надясно. Напишете код за движение в други три посоки.
2. Момичето може да се движи само по пътеката, така че трябва да я спрете да стъпва на тревата. Помислете как ще направите това.
3. Сега ще напишете код за рисуване с химикалка.

Използвайте блоковете:

/Users/mateja.bevcic/Downloads/Helping Prince and Princess to find their animals script pic (3).png /Users/mateja.bevcic/Downloads/Helping Prince and Princess to find their animals script pic (1).png /Users/mateja.bevcic/Downloads/Helping Prince and Princess to find their animals script pic (2).png

След това преместете момичето из лабиринта и ще видите какво се случва.

1. Играчът ще трябва да свърже принцеса и нейната котка с един цвят и принц и кучето му с друг цвят. Помислете как ще направите това.
2. В последната стъпка трябва да помислите как ще започне играта. Какво ще се случи, когато се щракне зеления флаг?
   1. Момичето ще се премести в изходната си позиция.
   2. Тогава играчът, който ще играе играта, не знае, че трябва да нарисува път от принцеса до котката й с един цвят и от принц до кучето си с друг цвят и че пътеките не трябва да се пресичат. Напишете инструкциите, които ще разкажат всичко това.
   3. Уверете се, че играчът има достатъчно време да прочете инструкциите.
   4. Когато създаваме игра, винаги трябва да я тестваме и да търсим възможни грешки. Многократно стартирайте играта, като щракнете върху зеления флаг и вижте дали всичко работи както трябва.
   5. Ако / когато разберете, че нещо липсва в кода, помислете какво правят следващите блокове и къде трябва да ги поставите.

/Users/mateja.bevcic/Downloads/Helping Prince and Princess to find their animals script pic (1).png /Users/mateja.bevcic/Downloads/Helping Prince and Princess to find their animals script pic (4).png

[Допълнителни задачи]

Можете да добавите допълнителни задачи според вашите желания или да следвате задачите по-долу:

* Задайте начални координати за принца и принцесата и напишете код за тяхното движение. Задайте подходящия размер за тях. Те трябва да нарисуват път към своите животни.
* Добавете друг спрайт (животно) за момичето.
* Всеки спрайт трябва да рисува с различен цвят.
* Регулирайте първоначалните инструкции.
* Добавете инструкции за преместване на спрайт и рисуване, като щракнете върху спрайт. Напр. принцесата казва: „Премествате ме с натискане на клавишите W, S, A и D. Начертавам пътеката с натискане на клавиша 3. Спирам да рисувам с натискане на клавиша 4. Помогнете ми да намеря котката си!“

*Helping Prince and Princess to find their animals:*

<https://snap.berkeley.edu/project?user=mateja&project=Helping%20Prince%20and%20Princess%20to%20find%20their%20animals%20-%20Part>