**Сценарий 3 – Придвижване по сцената**

**[Задача 1]**

1. Отворете *Catch\_the\_Ball* и добавете код към кучето, така че да хване топката. С това ще създадете анимация, където ще видите как се движи кучето.
2. Използвайте  и  блокове за да направите анимацията.
3. С щракване върху зеленото знаме, кучето се придвижва към стартовата позиция. 
4. Когато приключите, не забравяйте да запазите програмата.

Хвани топката: <https://snap.berkeley.edu/snap/snap.html#present:Username=spelac&ProjectName=C4G_Catch_the_ball>

**[Задача 2]**

1. Отворете *Help monkey climb the tree* и кодирайте маймуната да донесе бананите.
2. Използвайте  и  за да направите анимация на маймуна, катереща се на палмово дърво.
3. Преместете маймуната на стартова позиция.
4. Когато маймуната достигне бананите, тя трябва да се изкачи обратно до началната точка. Движението трябва да изглежда като анимация.
5. Когато приключите, не забравяйте да запазите програмата.

Помогнете на маймуната да изкачи дървото:

<https://snap.berkeley.edu/snap/snap.html#present:Username=spelac&ProjectName=C4G_Help_monkey_climb_the_tree>

**[Задача 3]**

И в двете задачи трябваше да използвате взаимозаменяемо два блока. Колко пъти трябваше да повторите кода?

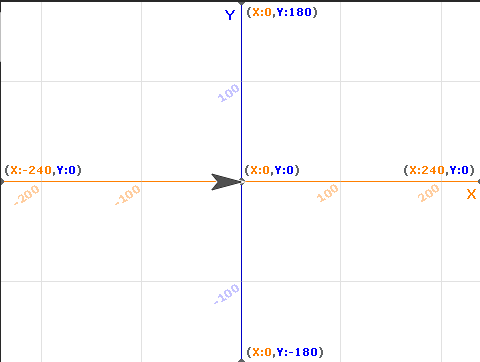
Има по-кратък начин за писане на този код, като кажете на компютъра да повтори вашия код определен брой пъти.

1. Намерете подходящ блок, който ви позволява да повторите кода.
2. Актуализирайте кода си за маймуната с блока, който сте намерили.
   1. Направете код за маймуната за да се изкачи нагоре по дървото
   2. Направете код за маймуната за да слезе надолу по дърво (до изходна позиция)
3. Обновете кода на кучето
   1. Направете код на кучето да тича към топката
   2. Направете код за връщане на кучето
   3. Освен това: опитайте се да разберете как да обърнете кучето, за да не тича назад

Картината по-долу показва сцената.

За движение наляво / надясно се движите в посока x (right 🡪 +, left 🡪 -)

За движение нагоре / надолу се движите в посока y (up 🡪 +, down 🡪 -)



Бележка:

*За движение надясно или нагоре никога не пишете знака + пред номера, напр. не е +240, а е само 240.*

*Картина: XY Grid Background, за да ви помогне при движение в посока x и y*