**Σενάριο 19.1 – Παίξτε πιάνο**



1. Ο δάσκαλος δείχνει το πρόγραμμα *Παίξτε πιάνο 1* και εξηγεί πώς θα χρησιμοποιηθούν οι εντολές από την ομάδα Sound.
2. Χωριστείτε σε ομάδες. Κάθε ομάδα θα δημιουργήσει ένα παιχνίδι *Παίξτε πιάνο 1*.
3. Ανοίξτε το πρόγραμμα *Play a Piano Half baked*:

<https://snap.berkeley.edu/project?user=ddureva&project=Play_a_Piano_Half_backed>

1. Συζητήστε για το σενάριο παιχνιδιού και περιγράψτε το σχέδιο παιχνιδιού στο φύλλο περιγραφής (σελίδα 2).

**[Επιπλέον εργασία]**

Μπορείτε να προσθέσετε μια συνθήκη για να χορέψει ο δεινόσαυρος ενώ παίζει (ο δεινόσαυρος έχει πολλά κοστούμια στο προπαρασκευασμένο αρχείο).

|  |
| --- |
| **Περιγράψτε το έργο σας για το παιχνίδι**  **Τίτλος ........................................**  **Μέλη της ομάδας:** ........................................... |
| |  | | --- | | 1. Περιγράψτε την πλοκή του παιχνιδιού. | | 1. Στοιχεία, Φόντο, Μεταβλητές (Περιγράψτε: το όνομα των στοιχείων, την εμφάνιση, κλπ., το φόντο, τα ονόματα των μεταβλητών, το σκοπό, την περιοχή δραστηριότητας όλων των στοιχείων, για το τρέχον στοιχείο (παρακαλώ γράψτε το όνομα του στοιχείου αν η μεταβλητή σχετίζεται μόνο με ένα στοιχείο)) | | 1. Λεπτομερής πλοκή  |  |  |  | | --- | --- | --- | | Στοιχείο (όνομα ή εικόνα) | Γεγονότα | Διάρκεια | |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  | | | 1. Εντολές που χρησιμοποιήθηκαν (μπλοκ): | |