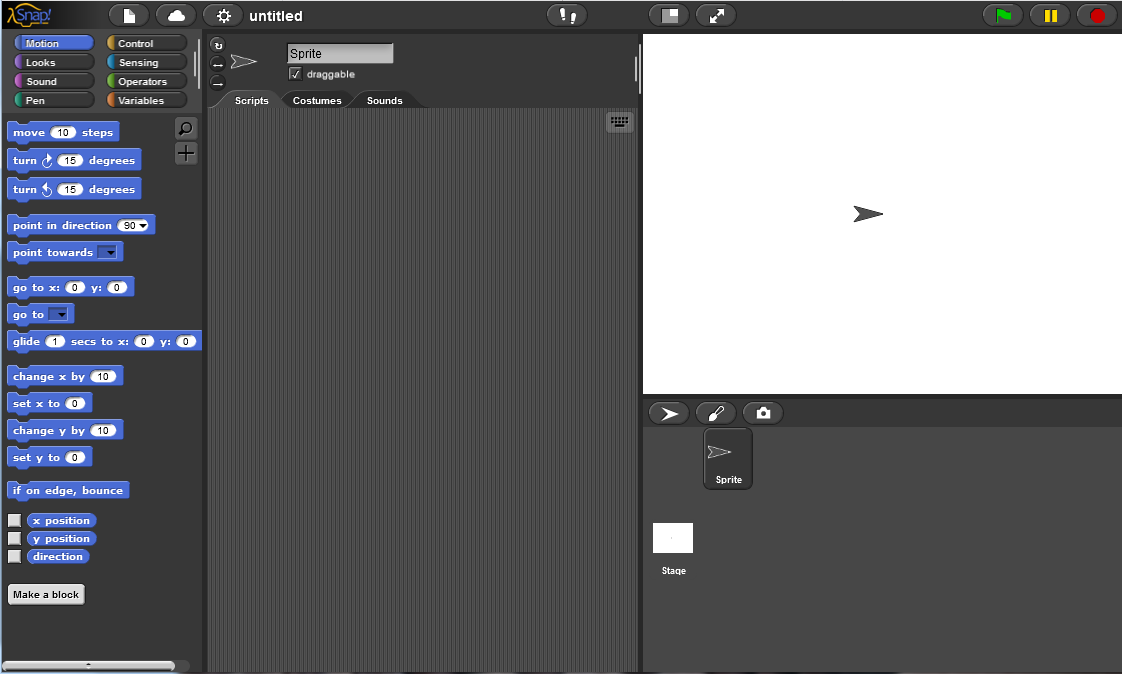
# **Σενάριο 1 – Εισαγωγή στο Snap!**

Όταν ξεκινήσετε το Snap! θα σας εμφανιστεί το παρακάτω περιβάλλον:

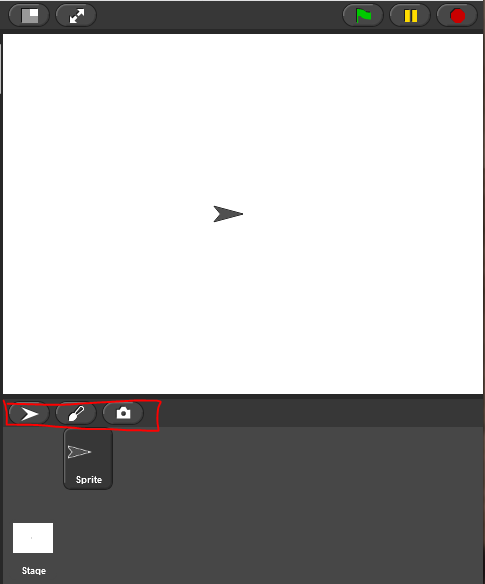


Θα εξετάσουμε διάφορα μέρη της διεπαφής βήμα προς βήμα, ξεκινώντας από τη δεξιά πλευρά του παραθύρου.

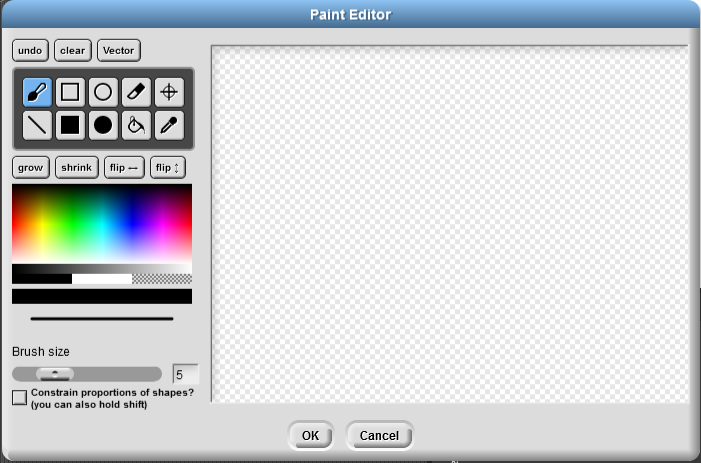
Στη δεξιά πλευρά μπορούμε να βρούμε μια σκηνή με ένα στοιχείο πάνω του. Στην αρχή η σκηνή είναι απλή λευκή και το προεπιλεγμένο στοιχείο είναι μια χελώνα σε σχήμα βέλους.

# Εργασία 1: Δημιουργήστε ένα νέο στοιχείο

Για να δημιουργήσετε ένα νέο στοιχείο θα έχετε τρεις επιλογές: να προσθέσετε ένα νέο στοιχείο χελώνας (εικονίδιο βέλους), να ζωγραφίσετε ένα νέο στοιχείο (εικονίδιο πινέλου) ή να τραβήξετε ένα στιγμιότυπο οθόνης κάμερας και να το εισαγάγετε ως νέο στοιχείο(εικονίδιο κάμερας). Μπορείτε να βρείτε αυτά τα εικονίδια ακριβώς κάτω από τη σκηνή όπως φαίνεται στην εικόνα.

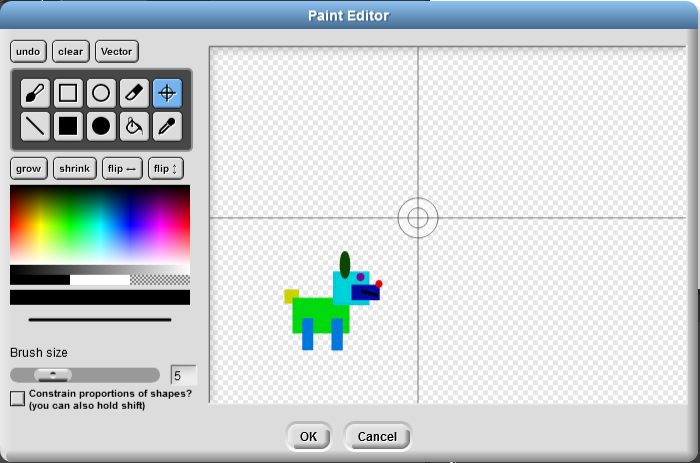
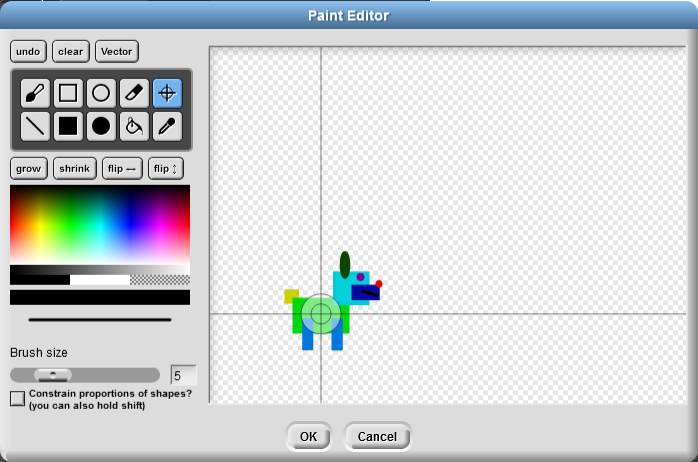


Προς το παρόν θα θέλατε να ζωγραφίσετε ένα νέο στοιχείο, επομένως κάντε κλικ στο εικονίδιο πινέλου. Όταν το κάνετε κλικ, ανοίγει το ακόλουθο πρόγραμμα ζωγραφικής:



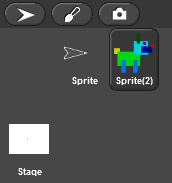
Όπως μπορείτε να δείτε, στο πρόγραμμα ζωγραφικής υπάρχει η δυνατότητα ελεύθερης σχεδίασης, σχεδίασης ευθείας γραμμής, σχεδίασης ορθογωνίου ή κύκλου (που μπορεί να γεμίσει με χρώμα ή όχι), διαγραφή, γέμισμα περιοχής, επιλογή χρώματος οπουδήποτε στο οθόνη. Δοκιμάστε το και δημιουργήστε το δικό σας στοιχείο.

Όταν τελειώσετε το σχέδιο χρησιμοποιήστε ένα ειδικό εικονίδιο  που σας επιτρέπει να ρυθμίσετε το κέντρο περιστροφής του στοιχείου σας. Εάν χρειαστεί, μετακινήστε το, οπότε πάρτε το να μην βρίσκεται έξω από το στοιχείο:

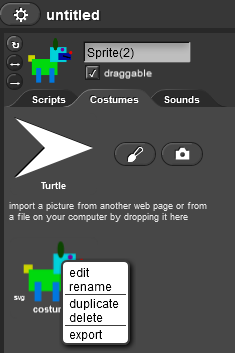
 🡪 

Πατήστε OK για να το αποθηκεύσετε.

Εάν πρέπει να επεξεργαστείτε το στοιχείο σας, βεβαιωθείτε ότι το έχετε επιλέξει.



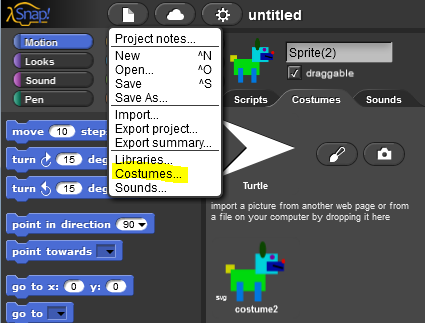
Στη συνέχεια, κάντε κλικ στην καρτέλα Κοστούμια κάτω από το όνομα του στοιχείου, κάντε δεξί κλικ στο κοστούμι που θέλετε να επεξεργαστείτε και επιλέξτε επεξεργασία για να ανοίξετε ξανά το πρόγραμμα εζωγραφικής με το κοστούμι σας.



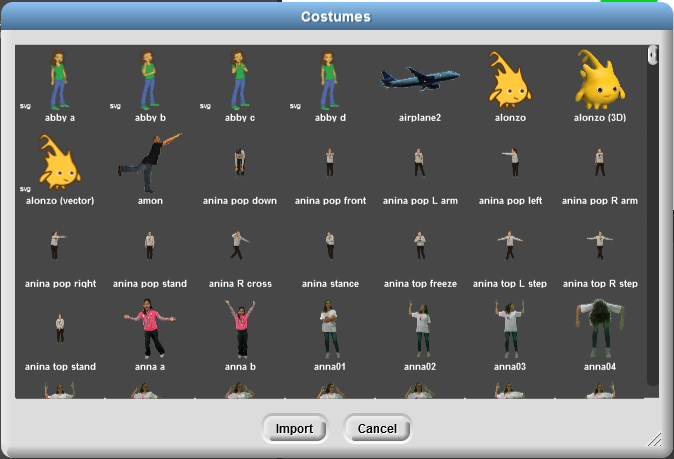
Κάθε στοιχείο μπορεί να έχει ένα ή περισσότερα κοστούμια. Μπορείτε να προσθέσετε ένα νέο κάνοντας κλικ στο εικονίδιο πινέλου για να σχεδιάσετε ένα νέο ή κάντε δεξί κλικ σε ένα υπάρχον και επιλέξτε διπλότυπο και, στη συνέχεια, επεξεργαστείτε το για αλλαγές.

Τα κοστούμια μπορούν επίσης να εξαχθούν αν τα χρειάζεστε σε άλλο έργο.

Εάν δεν είστε τόσο πολύ του σχεδίου, μπορείτε να εισάγετε ένα κοστούμι με μεταφορά και απόθεση μιας υπάρχουσας εικόνας από τον σκληρό σας δίσκο στο Snap! ή επιλέγοντας ένα κοστούμι από τα υπάρχοντα. Για αργότερα κάνετε κλικ στο εικονίδιο που μοιάζει με κομμάτι χαρτί και επιλέξτε Κοστούμια… όπως φαίνεται στην εικόνα.



Αυτό ανοίγει ένα παράθυρο με διαφορετικά κοστούμια για να διαλέξετε και να εισάγετε στο πρόγραμμά σας.

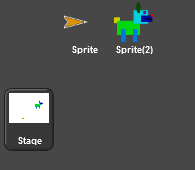
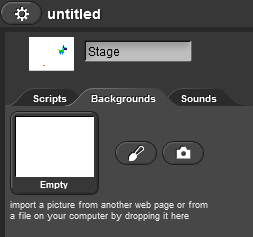


Για να διαγράψετε ένα κοστούμι, κάντε δεξί κλικ πάνω του και επιλέξτε διαγραφή. Εάν θέλετε να διαγράψετε ένα στοιχείο, κάντε δεξί κλικ πάνω του και επιλέξτε διαγραφή.

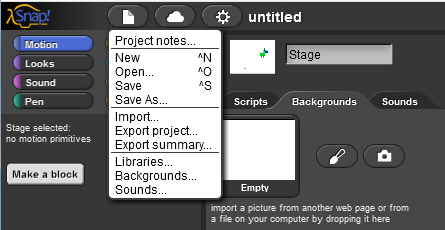
# Εργασία 2: Δημιουργήστε ένα φόντο για τη σκηνή

Για να επεξεργαστείτε ή να προσθέσετε ένα νέο φόντο, πρέπει πρώτα να κάνετε κλικ στη Σκηνή και να επιλέξετε την καρτέλα Φόντο.

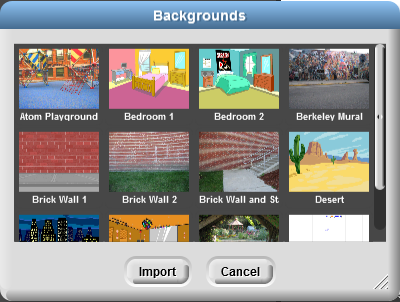
 

Για να σχεδιάσετε ένα νέο φόντο, επιλέξτε το πινέλο και ανοίγει το πρόγραμμα ζωγραφικής. Τώρα μπορείτε να σχεδιάσετε το δικό σας φόντο. Μην ξεχάσετε να κάνετε κλικ στο OK όταν τελειώσετε.

Για να εισαγάγετε ένα υπάρχον παρασκήνιο drag-and-drop στο Snap! ή κάντε κλικ στο εικονίδιο που μοιάζει με κομμάτι χαρτί και επιλέξτε Φόντο…



Αυτό ανοίγει ένα άλλο παράθυρο με υπάρχοντα φόντα.



Η επεξεργασία φόντου είναι παρόμοια με την επεξεργασία στοιχείου: κάνετε δεξί κλικ πάνω της και επιλέξτε επεξεργασία.