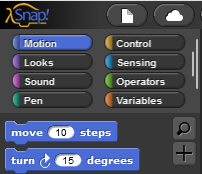
# **Σενάριο 2 – Ώρα να ζωντανέψετε το στοιχείο σας**

Έχετε ένα σκυλί και θέλετε να μετακινηθεί. Για να το μετακινήσετε, πρέπει να γράψετε το πρώτο σας πρόγραμμα.

Κοιτάξτε στην αριστερή πλευρά της διεπαφής. Εκεί θα βρείτε διαφορετικές εντολές, που χωρίζονται σε διάφορες κατηγορίες: Κίνηση, Εμφάνιση, Ήχοι, Στυλό, Έλεγχος, Ανίχνευση, Λειτουργίες και Μεταβλητές.



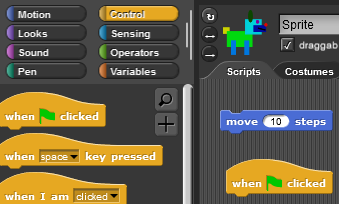
Αυτές οι εντολές είναι χρωματικά κωδικοποιημένες, πράγμα που σημαίνει ότι για παράδειγμα όλες οι εντολές κίνησης είναι γραμμένα σε μπλε κουτάκια.

Για να κάνετε το σκυλί σας να προχωρήσει μπροστά, πρέπει πρώτα να σύρετε και να ρίξετε τις εντολές από το αριστερό μέρος της διεπαφής στην ενότητα Scripts:



Αν κάνετε διπλό κλικ στην εντολή C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic.png, ο σκύλος θα μετακινηθεί για 10 βήματα.

Πιθανότατα δεν θέλετε να κάνετε διπλό κλικ στις εντολές όλη την ώρα, επομένως κάντε κλικ στην κατηγορία Ελέγχου και μεταφέρετε την εντολή C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(1).pngκαι τοποθετήστε στην ενότητα Σενάρια:



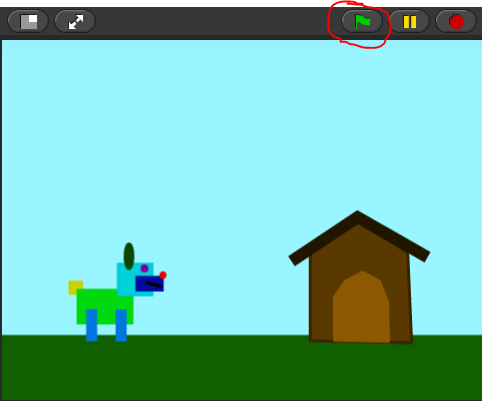
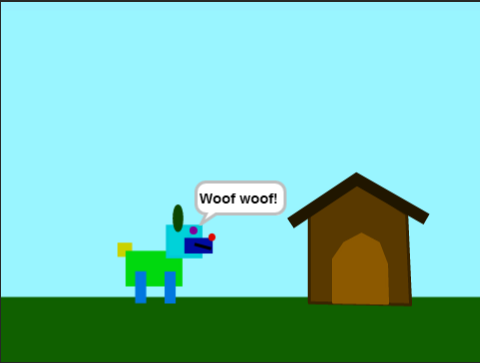
Αυτά τα κουτάκια λειτουργούν ως τούβλα, πράγμα που σημαίνει ότι μπορείτε να ενώσετε για να δημιουργήσετε μια ακολουθία εντολών. Εάν για παράδειγμα τα βάλετε μαζί C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(2).png, το σκυλί σας θα σας περιμένει να κάνετε κλικ στην πράσινη σημαία πάνω από τη σκηνή και στη συνέχεια θα ματακινηθεί 10 βήματα. Μπορείτε να αλλάξετε τον αριθμό των βημάτων που κάνει ο σκύλος γράφοντας απλώς έναν διαφορετικό αριθμό στον κενό χώρο που παρέχεται. Δοκίμασέ το!

# Γάβρισμα

Εάν θέλετε το σκυλί σας να γαβγίζει όπως στα κόμικς, πρέπει να κάνετε κλικ στην κατηγορία Εμφάνιση και να επιλέξετε C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(3).png. Μεταφέρετε και τοποθετήστε αυτές τις εντολές στα σενάρια σας και προσθέστε το στον κώδικα που έχετε ήδη συνθέσει και αντικαταστήστε το "Γεια!" με "Woof woof!"



Τώρα κάντε κλικ στην πράσινη σημαία (κυκλωμένο με κόκκινο χρώμα) και αυτό πρέπει να συμβεί:

🡪

Όταν κάνετε κλικ στην πράσινη σημαία, ο σκύλος κινείται 50 βήματα και λέει "Woof woof!"

Προσπαθήστε να γράψετε ένα πρόγραμμα που θα οδηγήσει το σκυλί σας από το αριστερό μέρος της σκηνής στο σκυλόσπιτο στη δεξιά πλευρά της σκηνής και να γαβγίζει μετά από κάθε κίνηση. Όταν φτάσει στο σπίτι, γαβγίζει «Είμαι σπίτι». Χρησιμοποιήστε τις εντολές:

C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(1).png

C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic.png

C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(3).png

Συμβουλή 1: Μπορείτε να μετακινήσετε τον σκύλο σας σε μια επιλεγμένη θέση στη σκηνή, σέρνοντας και ρίχνοντάς το μέσα.

Συμβουλή 2: Εάν θέλετε το σκυλί σας να ξεκινά στην ίδια θέση κάθε φορά που κάνετε κλικ στην πράσινη σημαία, χρησιμοποιήστε την εντολή C:\Users\cerarsp\Downloads\C4G_dog_goes_home script pic(6).png. Μπορείτε να επιλέξετε τη δική σας θέση x και y γράφοντας έναν διαφορετικό αριθμό στα λευκά κενά.

Πιθανή λύση:

