**Σενάριο 19.2 – Παίξτε πιάνο**



1) Ανοίξτε το πρόγραμμα *Παίξτε πιάνο 2*: <https://snap.berkeley.edu/project?user=ifrankovic&project=Play%20Piano>

60 62 64 65 67 69 71

Θα συναρμολογήσετε τα πλήκτρα όπως βλέπετε στην παραπάνω εικόνα.

2) Το πλήκτρο C βρίσκεται ήδη στο σωστό σημείο.

1. Αντιγράψτε το πλήκτρο C.
2. Μετακινήστε το στη σωστή θέση.
3. Μετονομάστε το.

3) Αντιγράψτε το μαύρο πλήκτρο. Αν το μαύρο πλήκτρο είναι κρυμμένο πίσω από τα λευκά, χρησιμοποιήστε την εντολή /Users/mateja.bevcic/Desktop/slike za navodila/19.2/C4G19.2_ZaigrajNaKlavir - Delna3 script pic.png.

4) Ξετσεκάρετε το κουμπί »draggable«, ώστε τα στοιχεία κλειδιά να μην μετακινούνται καθώς παίζονται. Κάντε το για όλα τα στοιχεία.



5) Για να παίξετε ένα πλήκτρο πρέπει να χρησιμοποιήσετε τις εντολές:

 και /Users/mateja.bevcic/Desktop/slike za navodila/19.2/C4G19.2_ZaigrajNaKlavir - Cela script pic (1).png.

6) θα γράψετε κώδικα για όταν γίνεται κλικ πάνω σε ένα στοιχείο/πλήκτρο (*when I am clicked*) και όταν πιέζεται ένα πλήκτρο (*when \_\_ key pressed*). Θα είναι ίδιοι οι κώδικες; Τι θα συμβεί αν κάνετε κλικ σε ένα στοιχείο/πλήκτρο ή όταν πιέσετε ένα πλήκτρο στο πληκτρολόγιο;

7) Κάνοντας κλικ στο στοιχείο *violin key* το φόντο θα αλλάξει στο φόντο *chords*.

8) Κάνοντας κλικ στο στοιχείο *reset* το φόντο θα αλλάξει στο φόντο *blank*.

9) Κάνοντας κλικ στο στοιχείο *note* θα παιχτεί ολόκληρο το τραγούδι. Γράψτε κώδικα που θα αναπαράγει όλο το τραγούδι. Χρησιμοποιήστε βρόχο όπου είναι εφικτό.

**[Επιπλέον εργασία]**

Προσθέστε επιπλέον εργασίες σύμφωνα με τις επιθυμίες σας ή ακολουθήστε τις παρακάτω εργασίες:

* Αντιγράψτε το στοιχείo Note (και αλλάξτε τη θέση του στο φόντο) και γράψτε ένα πρόγραμμα για ένα άλλο τραγούδι.
* Προσθέστε ένα φόντο με χορδές για το νέο τραγούδι.